

- **Nivel:** a partir de **B2**.
- **Objetivo:** práctica del léxico relacionado con los animales: sonidos que producen, onomatopeyas, especies, partes del cuerpo, expresiones y grupos.
- **Material:**
 - Un tablero con treinta y ocho casillas numeradas, en diecinueve de las cuales se representa un animal.
 - Una ficha por cada jugador.
 - Un dado para el grupo.
 - Juego de tarjetas con preguntas (que se colocarán boca abajo).

Desarrollo de la actividad

Los alumnos tiran el dado y mueven su ficha. Si la ficha cae en una casilla sin imagen, el jugador deberá responder a la pregunta que aparece en una de las tarjetas y que le será formulada por uno de los compañeros. Si la ficha cae en una casilla con imagen, el alumno deberá elegir una de las siguientes categorías y responder:

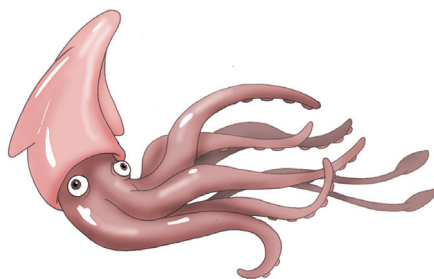
1. Nombre del animal.
2. Nombre del sonido que produce.
3. Onomatopeya.
4. Especie a la que pertenece.
5. Parte del cuerpo característica del animal (ej.: *león-melena*).
6. Modismos o expresiones en las que figure el nombre del animal.
7. Nombre que recibe una agrupación de estos animales.

El profesor le hará la pregunta correspondiente al número elegido.

En caso de que la respuesta no sea correcta, el alumno devolverá la ficha a la posición que ocupaba antes de moverla; si contesta adecuadamente, mantiene su posición y, en ambos casos, continúa jugando el siguiente compañero.

Si un jugador cae en una casilla en la que anteriormente haya caído otro compañero, no podrá elegir un número que se corresponda con una pregunta que ya haya sido contestada correctamente.

Ganará el jugador que llegue antes a la salida del zoo.



5 El zoo

	1. Nombre	2. Sonido que produce	3. Onomatopeya	4. Especie	5. Partes del cuerpo	6. Expresiones	7. En conjunto
1.	perro	ladrar	<i>guau</i>	mamífero	hocico	<i>Ser un perro faldero.</i>	jauría
3.	oveja	balar	<i>bee-bee</i>	ovina	lana	<i>Estar como un corderito.</i>	rebaño
5.	gallina/ gallo	cacarear	<i>quiquiriquí</i>	gallinácea	cresta	<i>Ser un gallina.</i>	
7.	caballo	relinchar	<i>hin-hin</i>	equino	casco	<i>Ir a mata caballo.</i>	recua
9.	gato	maullar	<i>miau</i>	felino	bigotes	<i>Llevarse el gato al agua.</i>	
11.	toro	mugir	<i>mu</i>	vacuna	asta, cuerno	<i>Ser fuerte como un toro.</i>	ganadería
13.	camello			rumiante	giba, joroba	<i>Ser un camello.</i>	
15.	cerdo	gruñir	<i>oinc-oinc</i>	porcina	morro	<i>Ser un cerdo.</i>	piara
17.	grillo	chirriar	<i>cri-cri</i>	insecto ortóptero	antenas	<i>Tener la cabeza como una jaula de grillos.</i>	
19.	sardina			pez	agallas	<i>Estar como sardinas en lata.</i>	banco
21.	pulpo			cefalópodo	tentáculos	<i>Ser un pulpo.</i>	
23.	serpiente	silbar	<i>pzzzzz</i>	reptil	escamas	<i>Tener lengua viperina.</i>	nido
25.	rana	croar	<i>croac</i>	batracio	ancas	<i>...cuando las ranas críen pelo.</i>	
27.	pato	parpar	<i>cuac</i>	palmípedo	pico	<i>Ser un patoso.</i>	bandada
29.	oso	gruñir	<i>grrrr</i>	plantígrado	zarpa	<i>Hacer el oso.</i>	
31.	lobo	aullar	<i>auuuuh</i>	mamífero	colmillos	<i>Menos lobos Caperucita.</i>	manada
33.	elefante	barritar		paquidermo	trompa	<i>Tener memoria de elefante.</i>	manada
35.	pájaro	piar	<i>pío, pío</i>	ave	alas	<i>Quedarse pajarito.</i>	bandada
37.	león	rugir	<i>groarrrr</i>	felino	melena	<i>Ser una leonera.</i>	manada