

# BLABLABLÁ

- < **Máximo de jugadores:** Cinco.
- < **Tipo de vocabulario:** Nuevo.
- < **Tipo y número de tarjetas:** 15 tarjetas ilustradas y sus correspondientes textuales. El profesor debe construir oraciones significativas que incluyan esos términos; dos oraciones por cada concepto.

## Normas del juego

**1.** Las tarjetas se sitúan en dos hileras, una sobre otra. En la primera se disponen las imágenes y en la segunda los términos que corresponden a las imágenes.

**2.** El profesor lee una oración incompleta (el término que falta es sustituido por *blablablá*) y los alumnos pueden escoger, entre las tarjetas expuestas, el término que consideren más oportuno. Si obtienen una oración lógica, se llevan la tarjeta textual como testigo del acierto (la tarjeta con la imagen sigue a la vista de todos).

Las oraciones se leen una tras otra, y los alumnos acumulan tarjetas: primero toman las correspondientes a los términos, después las que incluyen dibujos. Para tomar una imagen hay que nombrar la cosa representada correctamente.

**3.** Gana quien más tarjetas acumula. Las tarjetas textuales valen un punto, las que representan imágenes dan tres puntos, ya que la dificultad de nombrar el concepto es mayor con la única ayuda de la imagen.

### Nota pedagógica .....

Pueden distribuirse fotocopias con las oraciones completas, para que sirvan de recordatorio.